

SLIDE 230 APRICODE

Equipo de control para la automatización de cancelas corederas 230 V

GUIA RAPIDA DE PROGRAMACION

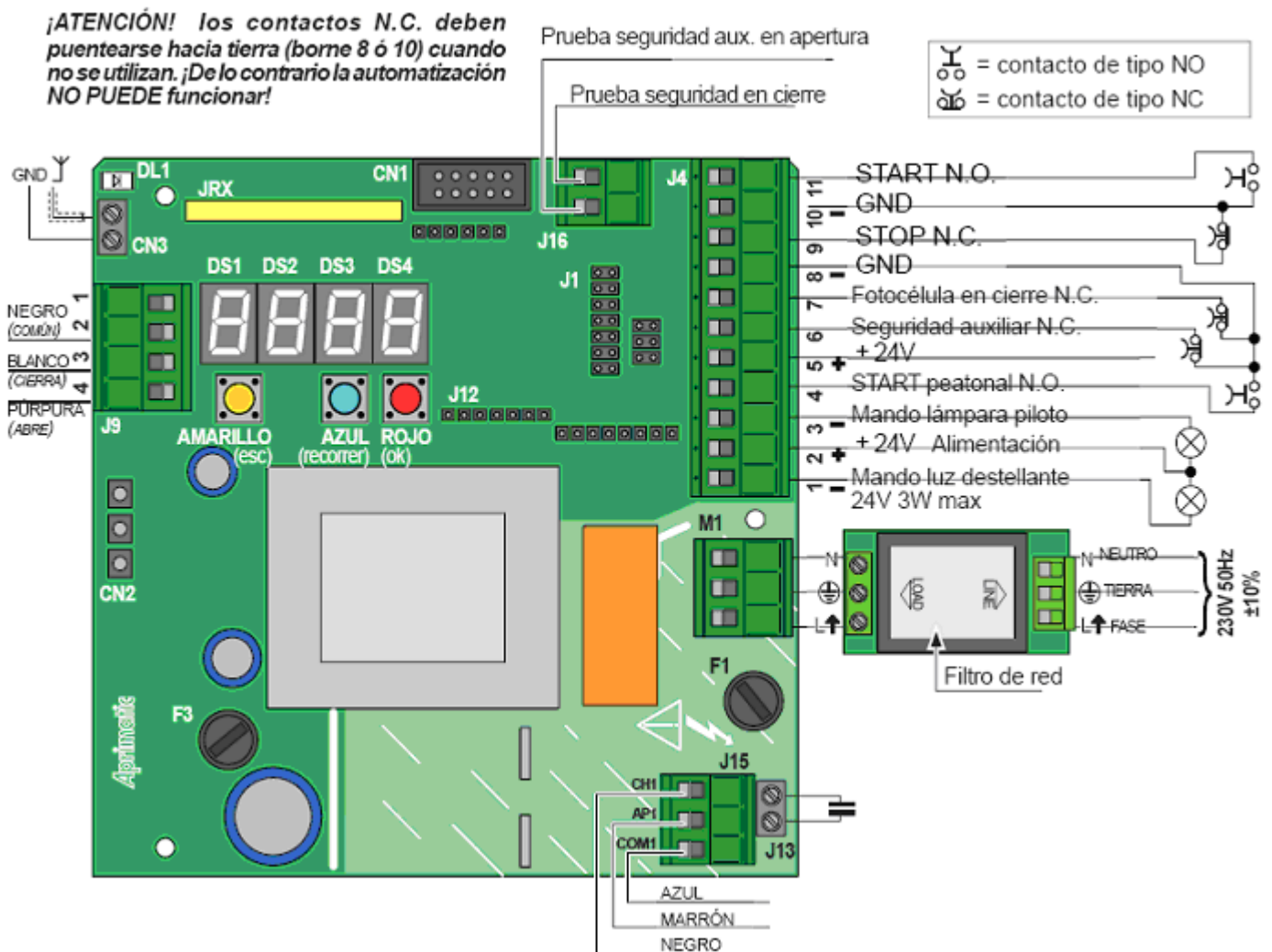
1. Comprobaciones previas.
2. Lógica de funcionamiento.
3. Cambio de sentido de giro.
4. Grabar mandos.
5. Autoaprendizaje.
6. Módulo de memoria.

1. Comprobaciones previas

Cuando el cuadro de maniobras se alimenta, en la pantalla aparece primero el numero de versión de firmware y el modelo del cuadro, cuando esta información desaparece de la pantalla, el equipo esta preparado para comenzar con la configuración, si es la primera vez que se alimenta el equipo, aparecerá en la pantalla la palabra *init* (init).

Pulsar a la vez las teclas amarilla y azul durante 3 segundos en la pantalla aparece **LRNE** destellando que indica que esta en la fase de auto-aprendizaje. Asegurarse de que todos los dispositivos de seguridad están conectados (en caso de no tener conectado algún dispositivo de seguridad, realizar el puente correspondiente) Las tres rayas horizontales de la derecha indican que las tres seguridades, STOP, apertura y cierre están conectadas o puenteadas. También debemos comprobar el sentido de giro del motor: pulsando el botón amarillo la cancela debe abrir, si no es así debe cambiarse el sentido de giro como se indica más abajo. No olvidar comprobar que la conexión de los finales de carrera es correcta.

Si se va a utilizar el módulo de expansión de memoria, se recomienda insertarlo, quitando antes la alimentación del cuadro, antes de seguir los siguientes pasos para la puesta en marcha.



Conexiones eléctricas SLIDE 230

2. Lógica de funcionamiento

Para cambiar la lógica de funcionamiento, con la puerta en posición de cerrado, pulsar la tecla roja hasta que aparezca en pantalla **PrOC**, soltar la tecla roja y en pantalla aparece **L0** y un numero (este numero corresponde a la lógica que esta programada), pulsar y soltar la tecla roja para entrar en el menú de lógicas, pulsar y soltar la tecla azul para cambiar de lógica según el cuadro siguiente:

L0.	Lógica.....AUTOMÁTICA	0 = AUTOMÁTICA; 1 = CUATRO PASOS; 2 = AUTOMÁTICA SUPER; 3 = SEMIAUTOMÁTICA CON STOP;	4 = PASO-PASO; 5 = PRESENCIA OPERADOR; 6 = TIMER (ENTRADA START) 7 = PARK 8 = PARK SPECIAL
-----	-----------------------	---	--

Cuando ya tengamos en pantalla el numero correspondiente a la lógica que deseamos dejar programada, pulsamos y soltamos la tecla roja para confirmar el valor que hemos modificado y pulsamos y soltamos la tecla amarilla y automáticamente, en la pantalla se muestra el siguiente valor a configurar, en pantalla aparece **PA** y un numero (25), que es el tiempo de pausa en el caso de tener el cuadro en una lógica con cierre automático, para modificarlo pulsamos y soltamos la tecla roja, pulsamos y soltamos la tecla azul tantas veces como sea necesario hasta alcanzar el valor deseado. Cuando alcanzamos el valor seleccionado, pulsamos y soltamos la tecla roja para confirmar el nuevo valor. Si no hemos de modificar más parámetros, para salir, pulsar y soltar la tecla amarilla tantas veces como sea necesario hasta que en la pantalla no aparezca nada. Si entramos en programación desde la pantalla de autoaprendizaje, volveremos a ella.

Recomendación: Para la puesta en marcha de la instalación se recomienda usar una lógica manual. Así evitamos perder el tiempo con la pausa de las lógicas automáticas.

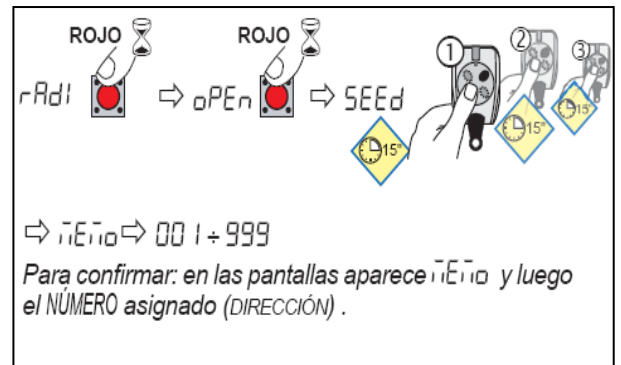
C3. Cambio de sentido de giro

En ocasiones puede ser necesario cambiar de sentido de giro del motor, esto se puede realizar desde la programación sin necesidad de cambiar el conexionado del cuadro de maniobras. Con la puerta en posición de cerrado, pulsar la tecla roja hasta que en pantalla aparezca **PrOC**, soltar la tecla roja y en pantalla aparece **L0**, pulsar y soltar la tecla azul, hasta que en pantalla aparezca **d1** (dirección de marcha) y un numero (0), pulsar y soltar la tecla roja para entrar en este valor, pulsar y soltar la tecla azul y aparece el numero 1 (en esta programación solo hay dos valores , 1 y 0), pulsar y soltar la tecla roja para confirmar el nuevo valor, la pantalla parpadea 3 veces. Si no hay que modificar más parámetros, pulsar y soltar la tecla amarilla hasta salir de programación. Si hemos entrado en programación desde la pantalla de autoaprendizaje, la última pulsación de la tecla amarilla nos devolverá a dicha pantalla de origen. Si entramos en programación desde la pantalla apagada, la última pulsación nos devuelve a la pantalla apagada.



4. Grabación de mandos a distancia

Con la cancela en posición de cierre (con final de carrera de cierre pisado) pulsar la tecla roja hasta que en la pantalla aparezca **PrOC** y soltar la tecla roja. En la pantalla aparece **LO.**, pulsar y soltar la tecla azul para cambiar de parámetro tantas veces como sea necesario hasta que en la pantalla aparezca **rAdi** (menú de radio), en este momento, pulsar y soltar la tecla roja para entrar en este menú, en la pantalla aparece **OPEn** (abrir memoria), en este momento, pulsar y soltar la tecla roja, en la pantalla aparece **SEEd**, en este momento, pulsar una tecla cualquiera del mando a distancia, en la pantalla aparece **⏏** y el numero asignado al mando grabado (con este numero que se asigna es posible el borrado de ese mando individualmente en caso de perdida o robo). Durante 15 segundos es posible pulsar mas mandos, después de 15 segundos, la memoria se cierra y en pantalla aparece nuevamente **OPEn**, para salir del modo de programación, pulsar y soltar la tecla amarilla.



Recuerda: No importa que botón pulsemos, el mando se registra como en otros receptores multicanales reconociendo todos los canales que tenga el mando ya sea de 2 o de 4 canales. Luego decidiremos que canales vamos a usar y cómo.

Podemos programar la orden que se ejecutará al pulsar cada uno de los botones del mando. Por defecto, viene programado el canal 1 con la orden de "START" y los canales 2, 3 y 4 desactivados.

Las órdenes que se pueden programar en cada canal (ver parámetros "ch1-ch4" en el menú **rAdi**) son:


- 0. **DESHABILITAR:** Desactiva el canal.
- 1. **START:** Equivale al pulso entre las bornes 10 y 11, excepto en el autoaprendizaje.
- 2. **START PEATONAL:** Abre parcialmente según hayamos programado el parámetro A3.
- 3. **STOP:** Parada de emergencia. Detiene el movimiento del motor en cualquier posición.
- 4. **RELÉ AUXILIAR:** Salida de 24V entre los bornes 2 y 3 según se programe el parámetro AE.



Tabla de parámetros de programación

L0.	Lógica.....AUTOMÁTICA	0 = AUTOMÁTICA; 1 = CUATRO PASOS; 2 = AUTOMÁTICA SUPER; 3 = SEMIAUTOMÁTICA CON STOP;	4 = PASO-PASO; 5 = PRESENCIA OPERADOR; 6 = TIMER (ENTRADA START) 7 = PARK 8 = PARK SPECIAL
PA.	Tiempo de pausa..... 25 seg.	0 ÷ 60 (A PASOS DE 1SEG.)	
CP.	Clase peso..... 700÷1000 kg	0= 0÷100; 1= 100÷300; 2= 300÷700; 3=700÷1000; 4= 1000÷1300; 5= 1300÷1600; 6= 1600÷2000;	
LAr.	Tiempo de predestello 3 seg.	1 ÷ 9 (A PASOS DE 1SEG.)	
dl.	Dirección de marcha..... 0	0 ; 1	
pid.	Tipo de piñónZ16	0= PIÑÓN Z16; 1= PIÑÓN Z20	
E1.	Energía hoja (corsa FULL).....MAX	REGULACIÓN ELECTRÓNICA DE LA FUERZA DE EMPUJE: 0 (MÍNIMA) ÷ 99 (MÁX)	
E2.	Energía hoja (corsa RALLENATA)....MAX	REGULACIÓN ELECTRÓNICA DE LA FUERZA DE EMPUJE: 0 (MÍNIMA) ÷ 50 (MÁX)	
rP.	Deceleración pre-final de carrera....200 mm.	0 ÷ 8 (0 ÷ 800 MM - A PASOS DE 100 MM)	
rR.	Deceleración post-final de carrera 0 seg.	0 ÷ 20 (0 ÷ 2 SEC - A PASOS DE 100 MSEG.)	
rH.	Frenado final (hard)..... INHABILITADO	0 ÷ 20 (0 ÷ 2 SEC - A PASOS DE 100 MSEG.)	
PSEt.	Restablecer los valores de fábrica (por defecto)	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR (⇒dEF LUZ DESTELLANTE ⇒L0. = CONCLUIDO)	
irAn.	Entra en menú MANTENIMIENTO	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR	
rAdl	Entra en menú MEMORIAS	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR	
ProF	Entra en programación AVANZADA	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR	
A3	Apertura peatonal.....30%	1 ÷ 9 (A PASOS DE 10%)	
A7	Tiempo de par máximo en el momento de la puesta en marcha0,5 seg.	1 ÷ 5 (A PASOS DE 0,5 SEG.)	
AB	Tiempo de inversión al final de maniobra 0 seg.	0 ÷ 5 (A PASOS DE 20 MSEG.)	
LUr.	Brillo de la pantallaMEDIO	0 ÷ 9	
Ad	Cierre al desactivarse la fotocélula.....recarga el tiempo de pausa	00= INMEDIATA ; 01= CUANDO SE AGOTA EL TIEMPO DE PAUSA (EL RECUEENTO PROSIGUE) ; 02= TRANSCURRIDOS 10SEG. ; 03= TRAS UN NUEVO TIEMPO DE PAUSA COMPLETO (RECARGA EL TIEMPO DE PAUSA)	
AE	Salida auxiliar..... LÁMPARA PILOTO	0 = LÁMPARA PILOTO; 1÷60 = MINUTOS DE ENCENDIDO DE LA LUZ DE CORTESÍA DESPUÉS DEL START O DEL START PEATONAL. NOTA: sólo si no está configurada en el mando a distancia	
AH.	Luz destellante en pausa..... APAGADA	0= OFF; 1= ON (EN LÓGICA AUTOMÁTICA)	
Ar.	Seguridad aux.en apertura..... con FOTOCÉLULA	0= PERFIL DE SEGURIDAD; 1= FOTOCÉLULA	
tF.	Prueba fotocélula en cierre.....INHABILITADA	0=INHABILITADA; 1=PRUEBAFOTOC.TIPOESTÁNDAR; 2=PRUEBAFOTOC.TIPOREFLEX	
An.	Prueba seguridad aux. en apertura INHABILITADA	0 = INHABILITADA; 1 = PRUEBA FOTOCÉLULAS TIPO ESTÁNDAR; 0 PERFIL DE SEGURIDAD; 2=PRUEBA FOTOCÉLULAS TIPO REFLEX O PERFIL DE SEGURIDAD	
EC.	Sensibilidad encoder.....0-9 2	0= Sin encoder; 1(máxima) - 9 (mínima)	
is.	Funcionamiento Master/Slave .. INHABILITADO	0= INHABILITADO; 1= MASTER; 2= SLAVE;	
OPEn	Memorización de los mandos a distancia con receptor integrado Apricode abre memoria	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR (EN LAS PANTALLAS APARECE SEEd DURANTE 15 SEG.)	
rn.	Borrado de un mando a distancia con dirección	0 ÷ 99 (Ver Memorización de los mandos a distancia)	
r.tr	Borrado de todos los mandos a distancia	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR	
UPLd	Guarda los datos de la tarjeta en el Módulo de Memoria extraíble	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR - (MÓDULO DE MEMORIA EXTRAÍBLE OPCIONAL)	
dnLd	Guarda los datos del Módulo de Memoria extraíble en la tarjeta	TECLA ROJA PARA CONFIRMAR - (MÓDULO DE MEMORIA EXTRAÍBLE OPCIONAL)	
ch1 ch2 ch3 ch4	Configuración canal de salida mando a distancia ch1 START ch2 START PEATONL ch3;ch4 INHABILITADA	0 = INHABILITADO; 1 = START; 2 = START PEATONAL; 3 = STOP; 4 = SALIDA AUXILIAR MEDIANTE RELÉ EXTERNO (activación a impulsos de 2 seg. si AE= 0 ; activación temporizada si AE= 1÷60 seg.)	
RL.t	Contador de maniobras totales - NO modificable	0000 ÷ 9999 (INCREMENTA 1 CADA 100 MANIOBRAS)	
RL.P	Contador parcial de maniobras para mantenimiento	0000 ÷ 9999 (1 = 10 MANIOBRAS) (RESET MEDIANTE RL.S o RL.r)	
RL.S	Configura el ciclo de mantenimiento en RL.P	0000 ÷ 9999 (1 = 10 MANIOBRAS) CON PASO MÍNIMO 100 MANIOBRAS - CADA CONFIGURACIÓN PONE A CERO EL CONTADOR RL.P	
RL.r	Pone a cero el contador RL.P	ROJO PARA CONFIRMAR	

5. Autoaprendizaje

Una vez comprobadas las conexiones, modificado los parámetros según se ha descrito en los puntos anteriores y grabado los mandos, si es que se van a usar, estamos dispuestos para la operación de autoaprendizaje del recorrido.

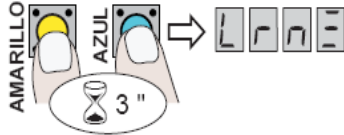
Para que comience la maniobra de reconocimiento, estando en la pantalla  el equipo tiene que recibir una orden de funcionamiento (una pulsación entre los bornes 10 y 11 del cuadro de maniobras, no se pueden usar los mandos). Ahora el equipo realizará una maniobra de cierre en busca del final de carrera de cierre, luego una apertura y un cierre completo, en la pantalla se van mostrando como indica en la siguiente imagen en que fase se encuentra en cada momento.

Iniciar las maniobras:   pantalla en fase L r n

Búsqueda del final de carrera en cierre	Pantalla: FR 1
Apertura completa	Pantalla: FR 2
Cierre completo	Pantalla: FR 3
Cancela cerrada	Pantalla apagada

nota: durante el autoaprendizaje se puede parar la automatización y regresar a la fase L r n: es suficiente activar una seguridad instalada o pulsar el mando STOP si conectado.

NOTA: en cualquier momento, para iniciar el Autoaprendizaje: pulsar a la vez las teclas AMARILLO y AZUL durante unos 3 seg. ⇒ en la pantalla aparece L r n destellante.



Recomendación: Iniciar la maniobra de aprendizaje con la cancela cerrada. Nos ahorramos la fase 1 que se hace a velocidad lenta.

6. Módulo de memoria (opcional)

Este módulo nos permite hacer un “backup” de la programación de los parámetros y de los mandos registrados. Así se facilita la sustitución del cuadro o su restauración en caso de siniestro o avería. Para hacer el backup o la restauración, seguir el procedimiento descrito en el manual:

- ◆ Up load. Cargar en la memoria extraíble el contenido de la memoria del cuadro: Menú “rAdl”, parámetro “UPLd”. Pide confirmación (“Sure”), lo hacemos pulsando el botón rojo, al terminar aparece “donE”. Quitar alimentación y volver a alimentar.
- ◆ Down load. Descargar el contenido de la memoria extraíble en la memoria del cuadro: Menú “rAdl”, parámetro “dnLd”. Pide confirmación (“Sure”), lo hacemos pulsando el botón rojo, al terminar aparece “donE”. Quitar alimentación y volver a alimentar.

¡Atención! Si realizamos la programación con la memoria insertada hay que hacer un “Download” al finalizar, si no lo hacemos así, al quitar la memoria aparecerá “INIT” ya que la programación se guarda en el módulo y la memoria del cuadro estará vacía.

