



















ROLL CLASIC- "SPIN UP"



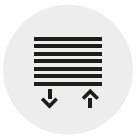
ESTRUCTURA

		
Galvanizado	RAL 1003 naranja	RAL 5010 azul
		
RAL 6005 verde	RAL 9010 blanco	RAL 3000 rojo
		
RAL 7037 gris		

LONA

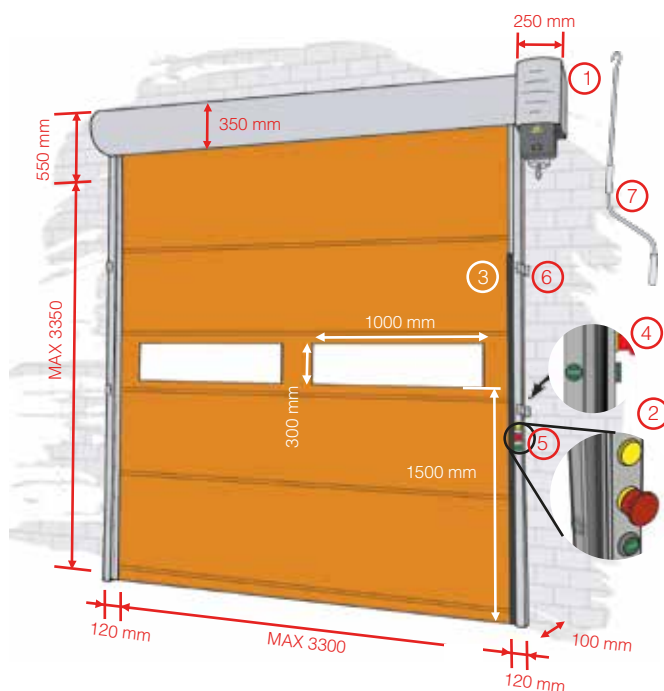
		
Simil RAL 9010	Simil RAL 1015	Simil RAL 7035
		
Simil RAL 9005	Simil RAL 5002	Simil RAL 5012
		
Simil RAL 3002	Simil RAL 1003	Simil RAL 6026
		
Simil RAL 7037	Simil RAL 2004	





ROLL CLASIC- "SPIN UP"

La puerta rápida Roll Clasic es una puerta enrollable con conexiones rápidas idónea para una utilización interior. Su elevada velocidad de apertura de 0,8 m/s permite un alto tráfico de productos, personas y vehículos. Puerta rápida, sencilla y económica. Recomendado su uso en interior. Lona de poliéster PVC de 700 g/m² autoextinguible Clase 0.



- Precableado y conexiones rápidas.
- Control de motor por variador de frecuencia.
- Estructura y guías de acero galvanizado.
- Estructura de aluminio, opcional.
- Perfiles lacados, opcionalmente.

Características técnicas

- | | |
|-------------------------------|-----------------------------------|
| • Apertura útil MIN | L 1500 x H 2300 mm |
| • Apertura útil MAX | L 3300 x H 3350 mm |
| • Motor | Lateral Dcha / Lateral Izda |
| • Sección Dintel | 350 x 350 mm |
| • Sección Guías | 120 x 100 mm |
| • Ventanas | Ventana H 300 a 1400 mm de altura |
| • Clase Resistencia al viento | Clase 0 |
| • Instalación | Interior |

Componentes incluidos

- | | |
|---|--|
| 1- Cuadro de mando 230V integrado | 4- Botón de apertura (lado opuesto estructura) integrado |
| 2- Botón de apertura ABRE + STOP integrado | 5- Luz intermitente |
| 3- Barrera de fotocélulas de H 0 a H 2600 mm útil | 6- Soportes de fijación |
| Barrera de fotocélulas de H 2601 a H 3350 mm útil | 7- Manivela |