

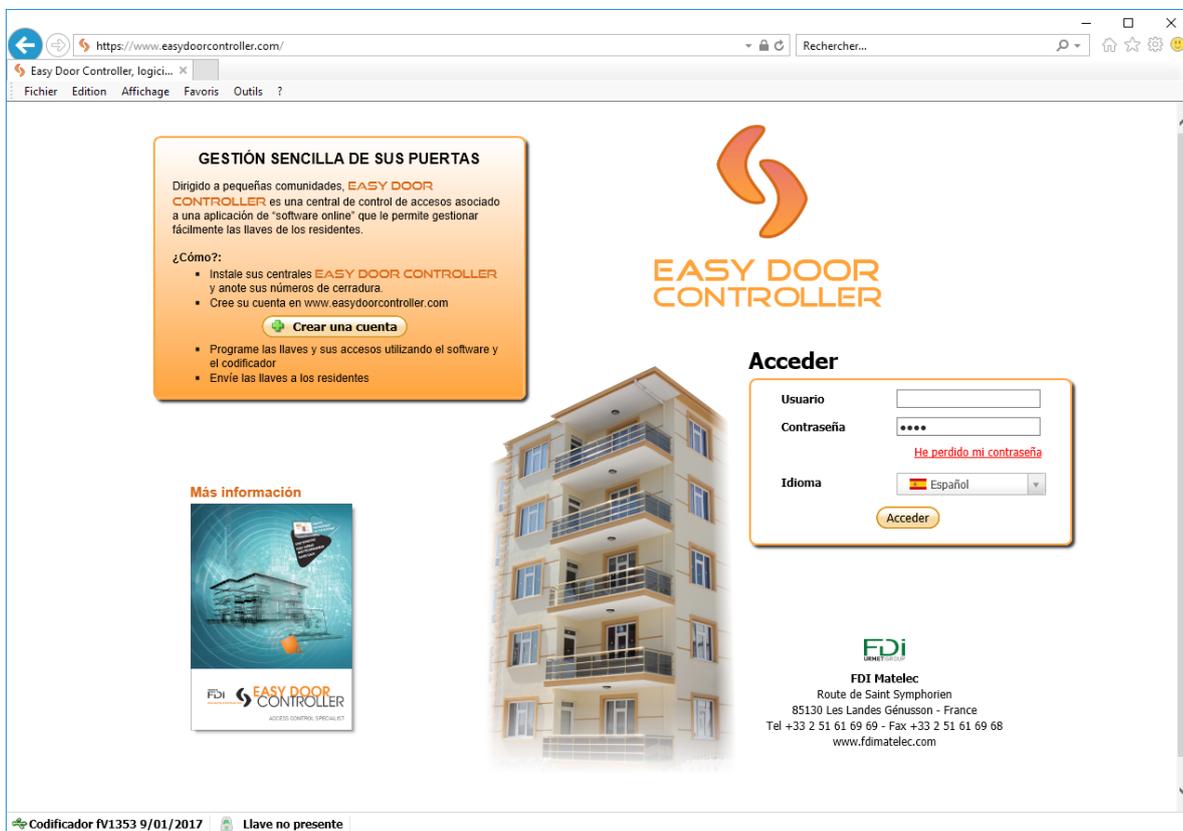
RECEPTOR EASY DOOR

PRESENTACIÓN

RECEPTOR



ACCESORIOS



Aspectos generales:

El receptor 868Mhz, se trata de un producto todo en uno en cuanto a su funcionamiento, puesto que integra la proximidad, así como la parte receptora HF. Una antena FD-500-036 puede ser conectada para aumentar la calidad de la recepción.

Dicho receptor pilota dos relés independientes a través de los mandos a distancia TELROL 868 ref. FD-010-148. También dispone de un periférico de entrada para un lector con dos cables que puede pilotar el relé número 1.

En definitiva, el primer relé puede ser activado a través de la HF o mediante la llave de proximidad. Para el otro acceso, solo es posible el funcionamiento mediante HF.

Dicho lector de proximidad también ofrece unas funciones avanzadas con lectura en modo web (capítulo «Modo easydoor-controller.com»).

Dos modos de funcionamiento están permitidos:

El primero, llamado autónomo, permite añadir mandos a distancia o teclados sin que sea necesaria la herramienta de programación previa. Solo se debe registrar un mando a distancia principal o maestro y luego debe usarse ese mismo para añadir el resto de mandos a distancia.

El segundo modo autoriza una gestión avanzada del receptor gracias a un programa en línea y gratuito www.easydoorcontroller.com

El usuario crea en el programa una red virtual de lectores sin contacto y/o de receptores y, después, autoriza una serie de llaves de proximidad y mandos a distancia a través de una codificación. Hablamos de lectura / escritura.

La gestión remota a través del programa web también ofrece la posibilidad de recuperar los eventos a través de llaves de proximidad Mifare. Los 20.000 últimos eventos quedan almacenados en la central y pueden ser recuperados. Evidentemente, este último modo necesita una codificación GB-500-355 para codificar las llaves y mandos a distancia.

Características:

Alimentación	12 a 24V = o ~
Consumo	hasta 300mA
Temperatura de funcionamiento	Oscila entre -20 y +60 ° C
Dimensión (LxlxH)	120X100x45 mm
Número de relés	2
HF	
Frecuencia	868Mhz
Protocolo	Manchester con rolling code
Alcance HF	100 M en campo libre con antena opcional
Proximidad	
Tecnología	Mifare®
Lector	bus con 2 cables de máximo 100 m
Modo automático	
Número de mandos a distancia principales	10
Número de mandos a distancia para usuarios	1500
Modo easydoorcontroller.com	
Número de mandos a distancia	5.000 (incluidos los mandos a distancia suprimidos)
Eventos	20000

Diferentes testigos indican el estado del receptor:

Un testigo verde llamado «alim.» indica la existencia de alimentación. Si el receptor recibe alimentación, este parpadea cada 5 segundos.

Un segundo piloto llamado «prog.» funciona como se indica a continuación:

- Se ilumina con una luz roja fija cuando el aparato se encuentra en modo programación local (mediante switch o mediante mando a distancia principal).
- Una luz roja parpadea cada 3 segundos cuando un lector se conecta a la puerta 1.
- Una luz roja parpadea 3 veces por segundo: en caso de problema de comunicación del lector.
- Permanece apagado => no hay lector.

Nota:

El rendimiento de la emisión/recepción radio HF puede variar en función del ambiente (interferencias u otras instalaciones de radio a una distancia próxima). Elija el emplazamiento del receptor en función de dichas perturbaciones. Si ningún mando a distancia está programado (configuración por defecto), cualquiera de los mandos a distancia pilota los relés.

INSTALACIÓN

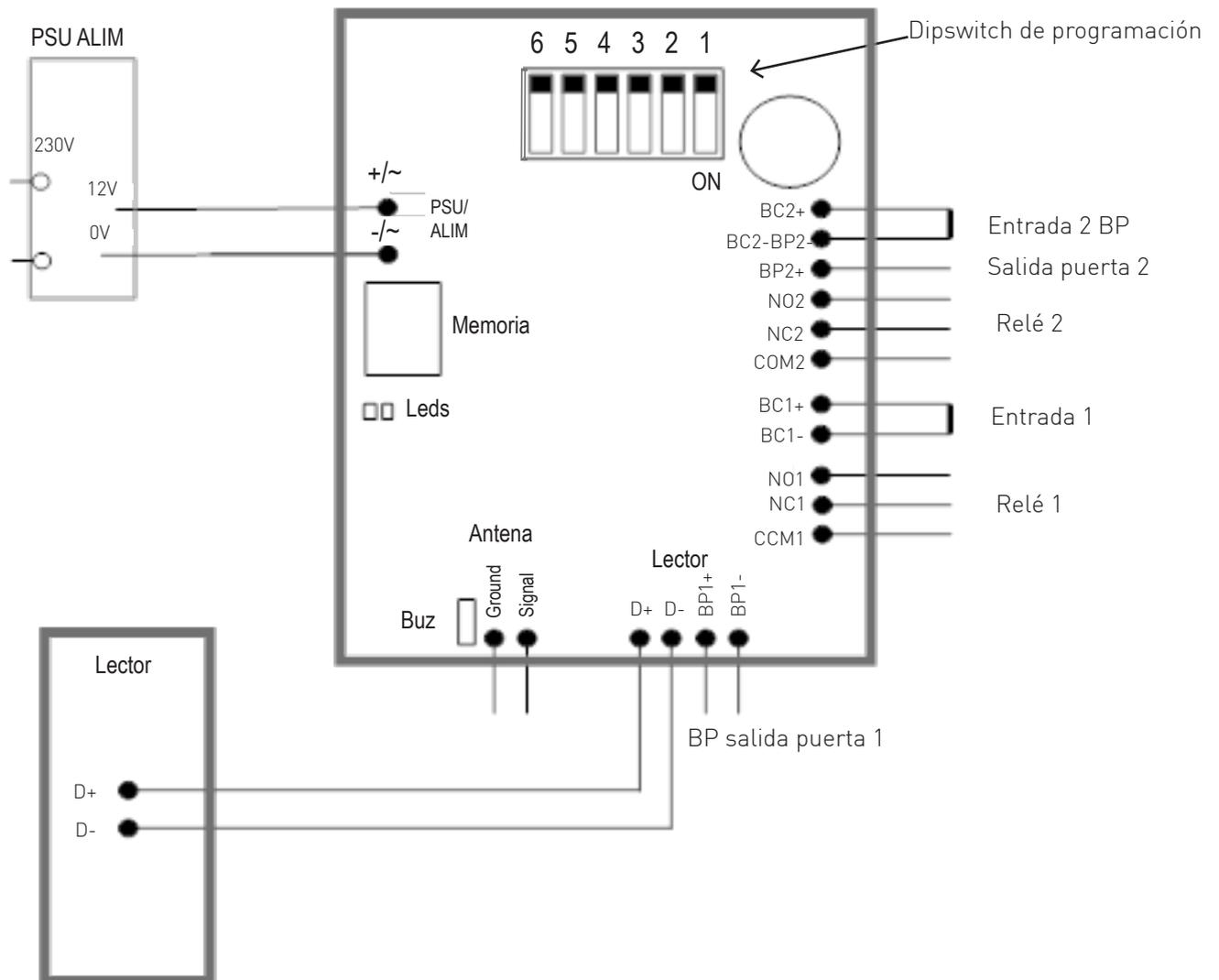
El receptor está diseñado para su utilización en el interior. Si debe ser utilizado en el exterior, prevea una caja de plástico hermética.

El receptor dispone de 4 orificios para que pueda ser fijado con tornillos.

CABLEADO

Importante:

Los cables utilizados para conectar los lectores y otros periféricos deben ser instalados conforme a las indicaciones que describen el nivel 2 (medio ambiente protegido) de la norma NF 61000-4-4.



Nota: que el receptor genera una entrada «presencia de vehículo» para cada relé. Dicha posibilidad es útil para gestionar el anti pass-back, por ejemplo, porque el receptor autoriza la entrada o la salida únicamente cuando el vehículo ha sido detectado en la vía correcta.

Un peatón no puede ni entrar ni salir del aparcamiento y, por tanto, tampoco de la zona anti pass-back.

El receptor contiene dos puentes (BC1-/BC1+ y BC2-/BC2+) para anular dicha función

Advertencia:

En caso de que haya una alimentación continua, debe instalarse necesariamente el diodo de protección. Ninguna indicación le debe llevar a no utilizar dicha protección. Se utilizan generalmente los diodos 1N4004 o 1N4007.

La garantía del producto no cubre los defectos provenientes de la utilización inadecuada o abusiva del producto, de un accidente, de una negligencia, de una mala manipulación, de productos a los que se les dé un mal mantenimiento o que se encuentren en un entorno inadecuado.

FUNCIONAMIENTO

El receptor funciona con los modos autónomo y web. Sin embargo, estos dos modos no son los únicos. Es posible, por ejemplo, gestionar los mandos a distancia en modo autónomo (mando a distancia principal / usuario) y cambiar después al modo web si se añaden otros mandos a distancia si se dispone de un codificador.

Configuración de los switches:

Los dipswitch (véase la ilustración anterior) sirven para la configuración del receptor.

Nota que los dipswitch S4 y S5 están vinculados al dipswitch S3. Ejemplo con el dipswitch S4:

- S4 en Off cuando S3 está en On, el anti pass-back es permanente (y por tanto el relé funciona en modo monoestable)
- El dipswitch S6 solo se utiliza para el modo autónomo.

Off	On
S1 Modo de explotación	Modo de programación
S2 No utilizado	No utilizado
S3 Sin Apb	Apb activo
S4 Apb permanente	Apm remoto
S5 Apb solo para entrada	Apb para entrada y de salida
S6 BP1 - relé 1 / BP2 - relé 2	BP3 - relé 1 / BP4 - relé 2

Programación de los temporizadores de relés:

Por defecto, los relés están temporizados 3 segundos. Sin embargo, se pueden modificar dichos valores como se explica a continuación:

Pasar el switch S1 a On. S2 y S3 deben estar en Off.

Pulse un segundo sobre BP 1 para programar el temporizador del relé 1. Proceda de la misma forma con el relé 2.

Reseteo. Valores por defecto:

Posicione el switch 1 en On y active el botón de salida de la puerta 1 hasta que oiga una serie de bips cada vez más rápidos; los cuales indican la supresión de la memoria. Un último bip confirma el reinicio del receptor.

Volver a poner S1 en Off.

Nota: se mantienen los mandos a distancia principales. Vea en adelante cómo suprimirlos.

PROGRAMACIÓN ESPECÍFICA EN MODO AUTÓNOMO

Só en Off, el botón 1 del mando a distancia activa el relé 1 y el botón 2 el relé 2. Só en On, el botón 3 del mando a distancia activa el relé 1 y el botón 4 el relé 2.

El receptor gestiona 2 tipos de mandos a distancia: residente y principal. Un mando a distancia residente permite abrir un portal y un mando a distancia principal permite añadir mandos a distancia nuevos.

Programación básica:

Añadir un mando a distancia principal o teclado sin cables (10 máx.):

Posicione el switch 1 en On. El piloto «prog.» se enciende de color rojo y se oyen tres bips. Pulse sobre el botón 1 de un mando a distancia o introduzca el código principal en el teclado; un bip corto indica la introducción en la memoria.

Posicione el switch 1 en Off. Un bip le confirma la salida del modo programación.

Añadir un mando a distancia residente (1500 máx.):

Pulse durante 5 segundos sobre el botón 1 de un mando a distancia principal. El piloto «prog.» se enciende de color rojo y se oyen tres bips.

Pulse sobre el botón 1 de los mandos a distancia que desee añadir. Cada vez que se añada un mando a distancia, se escuchará un bip.

Pulse brevemente sobre el botón 1 del mando a distancia principal para salir del modo programación. Un bip le confirmará la salida de dicho modo.

Supresión del mando a distancia residente:

Pulse durante 5 segundos sobre el botón 1 de un mando a distancia principal. El piloto «prog.» se enciende de color rojo y se oyen tres bips.

Pulse durante 5 segundos sobre el botón 1 del mando a distancia que desee suprimir. Oirá un bip. Pulse brevemente sobre el botón 1 del mando a distancia principal para salir del modo programación. Un bip le confirmará la salida de dicho modo.

Supresión de todos los mandos a distancia principales o teclados:

Sin alimentación, posicione el switch 1 en On. Conecte de nuevo el receptor a la alimentación, oirá un bip. Volver a poner S1 en Off. Un corto bip le confirmará la salida de dicho modo.

Gestión del anti pass-back (hasta 500 usuarios):

El anti pass-back es la función que impide a un usuario que entre en una zona y preste su mando a distancia a otra persona para que esta también pueda entrar. Está prohibido la posibilidad de entrar dos veces de forma consecutiva. Esta función solo está disponible en HF.

Por ejemplo, una persona que alquila una plaza de aparcamiento no puede usar su mando a distancia para que entre un segundo automóvil mientras el primero permanece en el interior.

Nota:

El receptor autónomo permite gestionar el anti pass-back sólo en la entrada o en la entrada y la salida. El switch S3 permite realizar dicho ajuste.

Por otra parte, se ha previsto que el anti pass-back pueda temporizarse. En tal caso, la prohibición es válida durante unos cuantos minutos, por ejemplo. Hablamos entonces de «anti pass time».

La activación de la zona anti pass-back, se efectúa al poner en On el switch S3. Luego, dos switches indican el funcionamiento del anti pass-back:

S4 en Off y el anti pass-back es permanente, S4 en On y el anti pass-back se anula una vez transcurrido un periodo de tiempo de anulación programable. S5 en Off para que solo la entrada sea controlada y la salida quede libre. En tal caso, debe salir para entrar, pero la salida siempre estará autorizada. S5 en On para que la salida también sea controlada. En tal caso, hay que entrar para salir y salir para entrar.

Off	On
S3 Sin Apb	Apb activo
S4 Apb 24/ 7	Anti pass time
S5 Apb solo para la entrada	Apb para la entrada y la salida

Programación de la temporización de la anulación del anti pass-back:

Posicione el switch S1 en On. El led «prog.» se enciende en rojo. Pase luego el switch S3 a On, S2 permanece en Off. El receptor queda a la espera de ser programado.

Los minutos se incrementan al pulsar sobre el BP de la puerta 2; el de la puerta 1 permite el incremento de 10 minutos cada vez.

Cinco segundos después del fin de la programación y sin tocar los switches, el receptor cuenta el tiempo programado como se indica a continuación: un bip sonoro largo se genera cada diez minutos y después un bip corto por minuto.

Vuelva a poner S1 en Off, S2 y S3 en su estado inicial.

La temporización se programa entre 1 y 255 minutos

MODO EASYDOORCONTROLLER.COM

Principio de funcionamiento:

Cada receptor (o central de proximidad) posee un número de serie único. Dicho número aparece en la etiqueta del receptor.

En el emplazamiento, las centrales y receptores se instalan teniendo en cuenta los números de serie. En el programa de internet, se crean los edificios, las puertas y los pisos. Para cada puerta, se debe introducir el número de serie y después se codifican las llaves de proximidad y mandos a distancia con el codificador.

A través de la operación de codificación, los números de las centrales y de los receptores se registran en las llaves de proximidad y en los mandos a distancia.

Este modo de funcionamiento permite así poder gestionar a distancia los accesos de proximidad o HF sin necesidad de conectarse físicamente a las centrales.

Más tarde, si un llavero de proximidad o mando a distancia se perdiese, bastará con codificarlo de nuevo desde la pantalla. La nueva llave o el nuevo mando a distancia anulará aquella o aquel que se haya perdido a partir del primer empleo.

Internet le permite, por consiguiente, que no sea necesaria la instalación del programa y beneficiarse de una gestión sencilla y rápida, sin necesidad de actualizar el programa ni de efectuar cambios por su parte.

Procedimiento de arranque

Cuando el receptor no contiene ningún dato (estado de salida de fábrica), permanece a la espera del mando a distancia de configuración (uno por relé).

Desde cada una de las dos puertas en el programa, es necesario codificar dichos mandos a distancia para la configuración (uno por puerta). Después, en el emplazamiento, el usuario pulsa sobre el primer pulsador de cada mando a distancia. Para cada mando a distancia, el receptor acusa recibo con 1 bip y luego con 1 bip corto (puerta 1) o 2 bips cortos (puerta 2).

Configuración de la hora

El receptor es entregado con la hora y fecha de Francia. Si dichos parámetros deben ser cambiados, el programa permite la creación de un mando a distancia para configurar la hora. Dicho mando a distancia envía al receptor la hora y la fecha programadas en el programa. Lo cual significa que es necesario prever, en el momento de la codificación, el momento en el que se trasladará la información al receptor.

Actualización completa

Cada vez que se reciba un nuevo mando a distancia, el receptor actualizará su memoria. Sin embargo, una posibilidad de actualización completa ha sido prevista.

A partir de la ventana puerta en el programa, debe crearse una llave para la actualización. Si la capacidad de la llave no es suficiente, el programa le pedirá tantas llaves como sean necesarias. En el emplazamiento, la o las llaves de actualización deben presentarse en el lector de proximidad respetando el mismo orden de la codificación.

Importante: esta operación necesita que un lector esté conectado mediante un cable al receptor. Por otro lado, puesto que la información de las puertas 1 y 2 está relacionada, las dos puertas del mismo receptor deben ser actualizadas al mismo tiempo. El plazo de tiempo entre el último llavero de actualización para la primera puerta y el primero para la segunda puerta es de 1 minuto.

Recuperación de un evento

El receptor almacena hasta 20.000 eventos de los 30 últimos días.

A partir de la ventana del programa, una llave de recuperación de eventos debe ser codificada. El programa le propone en la misma secuencia que cree unas llaves neutras. Dichas llaves neutras que se muestran además de la llave de recuperación de eventos, permiten que se puedan cambiar una serie de eventos adicionales que son: una llave Mifare standard (1K) que carga alrededor de 40 eventos y una llave Mifare 4K ref. FD-010-142 que almacena 200 eventos.

En el emplazamiento, posicione sobre el lector la llave de recuperación de eventos y espere hasta que el LED parpadee en verde.

Cuando la luz sea verde fija, retire la llave del lector y espere unos segundos.

- El Led se apagará si todos los eventos que corresponden al filtro predefinido en el programa son transferidos a la llave.
- El Led parpadea de forma intermitente rojo/verde si el resto de los eventos deben ser transferidos.

En ese segundo caso, presente la primera llave neutra, respetando los mismos pasos (el parpadeo verde corresponde al tiempo de la escritura; verde fijo significa que la escritura ha finalizado).

Presente las llaves neutras siguientes si fuera necesario.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD CON LA UE

La sociedad FDI MATELEC, fabricante, declara bajo su única responsabilidad que el sistema Easy Door Receiver cumple con los requisitos de armonización de la Unión Europea aplicables: RED 2014/53/EU – ROHS 2011/65/EU.

La declaración completa puede solicitarse escribiendo a sales@fdimatelec.com o en nuestra página web www.fdimatelec.com en la descripción de este producto.

GESTIÓN DEL FIN DEL CICLO DE VIDA DEL PRODUCTO

Advertencia: existe el riesgo de que se provoque una explosión si la pila CR1225 es reemplazada por otra versión incompatible. No arroje este producto junto con otros productos domésticos.

Se ruega lo entregue a un punto local de recogida para su reciclaje o a un centro reconocido, a fin de garantizar su reciclado.

Socio fundador Recylum, información adicional en www.recylum.com

PRODUCTOS COMPATIBLES

Mandos a distancia 4 BP: Ref. FD-010-148

Teclado sin cables: Ref. GB-060-318

Antena stylus 868Mhz: Ref. FD-500-036

Codificador: Ref. GB-500-355

Lector de proximidad con dos cables saliente negro, 2 cables AV, P60 Llaves de proximidad 13:56